**LISTA DE OBJETIVOS**

**ITERACIÓN 1 TSP**

**STATUS QUO**

**ZAMIR ANDREI GARCÍA ROMERO**

**ÁLVARO DAVID LÓPEZ PINILLA**

**DIEGO ANDRÉS LOZANO ROLDÁN**

**WILMAN RINCON BAUTISTA**

**DEIVIS ENRIQUE VERGEL ARENAS**

**CONCEPTOS AVANZADOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**UNIVERSIDAD DE LOS ANDES**

**2.015**

Los siguientes son los objetivos que se tendrán en cuenta en esta iteración:

1. Desarrollar una funcionalidad que cuente líneas lógicas por cada procedimiento, función o rutina de un programa dado.
2. Implementar un módulo que permita determinar las características de un programa:

* Cantidad de clases
* Descripción de clases (métodos, atributos, visibilidad)
* Descripción del programa (paquetes, clases por paquete)
* Excepciones al estándar de desarrollo

1. Crear un módulo para configuración de reglas de análisis de complejidad, relaciones, acoplamiento y accesibilidad de un programa en java.